

## 教育局通函第 188 / 2022 號

分發名單：各中小學校長

副本送：各組主管 - 備考

---

### STEAM 教育博覽會 2022 「激發創意思維 • 推動科技創新」

#### 摘要

本通函旨在通知各中小學有關「STEAM 教育博覽會 2022」（下稱「博覽會」）的詳情，並邀請學校參加線上博覽會。

#### 詳情

2. 為配合大力推動STEAM教育，教育局將透過線上平台於2022年11月26日至2023年1月31日舉辦「STEAM 教育博覽會2022」，活動獲國家重點實驗室、本地專上院校、學校議會、專業團體、非政府組織及其他政府部門作為支持機構。博覽會以「激發創意思維 • 推動科技創新」為主題，通過展示和表揚學生綜合應用跨學科知識和技能的學習成果及分享學校推展STEAM教育的經驗，以提升學生對創新科技的興趣，發展他們的創意思維和開拓與創新精神。博覽會分為實體「開幕禮暨座談會」及「線上活動」兩部分。

3. 「開幕禮暨座談會」將於2022年11月26日（星期六）上午九時於香港科學館進行，內容包括創新科技專題演講，亦設座談會分享學校STEAM教育的發展。有關博覽會開幕禮活動流程，請參閱附錄1。學生和教師可於當日透過線上平台實時觀看開幕禮及座談會，亦可日後重溫活動內容。

4. 博覽會「線上活動」設學校展覽，展覽圍繞「自動化設計」、「人工智能」、「大數據」、「可持續發展」及「智慧生活」等課題；將有超過70所中小學參展，當中包括兩所深圳市學校，讓兩地同學分享STEAM學習經歷。我們亦邀請本地專上院校及專業團體的專家講者，提供一系列線上講座和工作坊，內容涵蓋農業科技、資訊系統的應用、藝術科技等創新科技議題，適合不同學習階段的中小學生參與。

5. 線上平台設有「學校展覽問答遊戲」活動並提供遊戲說明，支援教師鼓勵同學踴躍參與博覽會活動，善用線上平台進行自主學習。學生亦可透過線上平台重溫活動內容，學習更多創新科技的知識。有關活動詳情，請參閱附錄2及瀏覽網頁 ([www.steamedufair22.hk](http://www.steamedufair22.hk))。此外，教育局特別製作博覽會海報 (附錄3) 及紀念品，並於11月中旬發送至各中小學。學校可把紀念品派發予積極參與博覽會線上活動的同學，以作獎勵。



## 查詢

6. 如有查詢，請致電 3698 3453 與教育局科學教育組陳家偉先生聯絡。

教育局局長  
(謝婉貞代行)

二零二二年十月二十八日

## STEAM 教育博覽會 2022

### 開幕禮暨座談會

(實時線上直播)

### 活動流程

日期： 2022 年 11 月 26 日 (星期六)

時間： 上午九時正

線上平台： [www.steamedufair22.hk](http://www.steamedufair22.hk)

#### 流程：

上午九時正 典禮開始

上午九時三十分 主題演講

上午十時十五分 座談會

上午十一時十五分 頒獎予參展學校

## STEAM 教育博覽會 2022

## 線上講座及工作坊

## I 講座

| 活動編號 | 標題                    | 機構   | 對象         |
|------|-----------------------|--|------------|
| S1   | 燃亮星子創意·培育創科人才         | 香港資優教育學苑                                   | 高小／初中／高中學生 |
| S2   | 人工智能的應用               | 香港大學<br>電機電子工程系                            | 初中／高中學生    |
| S3   | 「香港有創科」：<br>農業科技的研究成果 | 農業生物技術國家重點實驗室<br>香港中文大學<br>[影片由創新科技及工業局提供] | 初中／高中學生    |
| S4   | 藝術與 STEAM 教育          | 香港 VRAR 協會                                 | 初中／高中學生    |
| S5   | STEM 短片系列：<br>氣候的呼喚   | 香港桂冠論壇                                     | 高小／初中／高中學生 |
| S6   | 科學界女強人                |  | 初中／高中學生    |
| S7   | 創新發展和思想變革的過程          | 香港科技大學<br>工程教育創新中心                         | 初中／高中學生    |
| S8   | 藝術科技起動                | 香港知專設計學院                                   | 高小／初中／高中學生 |
| S9   | 工程是「理」的               | 香港工程師學會<br>師傅薈                             | 初中／高中學生    |
| S10  | STEAM 與全人發展           | 資訊科技教育<br>領袖協會                             | 初中／高中學生    |
| S11  | 物聯網與大數據的應用            | 香港電腦教育學會                                   | 初中／高中學生    |

## II 工作坊

| 活動編號 | 標題                                    | 機構                    | 對象         |
|------|---------------------------------------|-----------------------|------------|
| W1   | 「視錯覺挑戰」 -<br>製作立體錯覺模型<br>介紹大腦視覺感官運作原理 | 香港青年協會                | 高小／初中學生    |
| W2   | 「陀螺王」 -<br>製作轉動持久的陀螺<br>介紹物件的運動原理     |                       |            |
| W3   | 如何製作網上互動導覽圖<br>應用程式？                  | 智慧城市聯盟<br>地理空間<br>實驗室 | 高小／初中學生    |
| W4   | 從零開始學地理資訊系統<br>「QGIS」                 |                       | 高中學生       |
| W5   | 「玩轉電與力」                               | 香港專業<br>教育學院<br>(青衣)  | 高小／初中／高中學生 |



中華人民共和國香港特別行政區政府  
教育局  
Education Bureau  
The Government of the Hong Kong Special Administrative Region  
of the People's Republic of China

# STEAM 教育博覽會 2022 Education Fair

**激發創意思維**  
Inspiring Creativity

**推動科技創新**  
Promoting Innovation

## 開幕禮暨座談會

2022年11月26日  
9:00am  
線上直播



詳情及線上平台  
[steamedufair22.hk](http://steamedufair22.hk)

## 線上博覽會

2022年11月26日至  
2023年1月31日

線上學校展覽，主題包括：  
自動化設計、人工智能、大數據、  
可持續發展 及 智慧生活

線上講座及工作坊，內容包括：  
農業科技、資訊系統的應用、  
藝術科技 等

支持機構(按字母順序排列)  
Supporting Organisations (by alphabetical order)

