

檔號：(1) in EDB/CSD/SC/821/17

教育局通函第 190/2023 號

分發名單：各官立、資助（包括特殊學校）、按位津貼及直接資助計劃中學及小學校長

副本送：各組主管一備考

學校 STEAM 統籌人員創新科技專業培訓課程及 「創新科技學生師友計劃」活動（2023/24）

摘要

本通函旨在邀請各中小學參加由教育局及數碼港合辦的學校 STEAM 統籌人員創新科技專業培訓課程及「創新科技學生師友計劃」活動（2023/24）。

背景

2. 為配合大力推動 STEAM 教育，普及創新科技學習，教育局持續與不同創科機構、專上院校和專業團體合作，為學校 STEAM 統籌人員提供創新科技的專業培訓課程，讓他們緊貼最新科學及科技發展，以提升 STEAM 相關的學與教。在 2022/23 學年，教育局與數碼港舉辦首輪「學校 STEAM 統籌人員創新科技專業培訓課程」，約 500 所中小學的 STEAM 統籌人員完成培訓。同時，我們亦持續舉辦具質素和規模的 STEAM／創科學生活動，鼓勵學校安排學生參與，提升學生對學習創科的興趣，拓寬視野，並發掘他們在科學及創新科技方面的潛能。

詳情

3. 教育局與數碼港於本學年再度合作舉辦新一系列學校 STEAM 統籌人員創新科技專業培訓課程，以及全新的「創新科技學生師友計劃」活動（2023/24）。

學校 STEAM 統籌人員創新科技專業培訓課程

4. 上述的教師專業培訓課程將於本年11月至明年4月舉行，培訓的目的是讓統籌人員了解創新科技的最新發展，以及掌握其於學與教方面的應用和策略，同時協助統籌人員於規劃課堂內外STEAM學習活動，引入創科的學習元素，並善用數碼科技，促進校內推行STEAM／創科教育。

5. 培訓課程涵蓋不同的創科主題（例如：綠色科技、能源科技、智慧生活科技、生成式人工智能、大數據、機器學習）及相關的課堂活動建議，亦加入開拓與創新精神相關學習元素，以及與科技相關的道德和環境可持續發展的議題。STEAM 統籌人員及教師可按教學及學校發展的需要選擇相關課程。培訓活動模式包括講座及示範、動手活動、參觀初創企業及小組討論等。有關課程的詳情，請參閱附錄 1，我們邀請學校提名 STEAM 統籌人員參與，教師可透過本局培訓行事曆報名參加相關的培訓課程（<https://tcs.edb.gov.hk>）。

「創新科技學生師友計劃」活動（2023/24）

6. 「創新科技學生師友計劃」活動是一個以「生活中的創新科技和意念」為主題的學生專案計劃活動及展覽，學生的導師由數碼港的初創企業代表擔任。計劃旨在提供機會，讓學生綜合應用 STEAM 相關範疇的知識和技能，設計並構思可提升生活的創新方法或發明。

7. 計劃設小學組（小四至小六）、初中組（中一至中三）及高中組（中四至中六），學生需以隊伍形式遞交 STEAM／創科相關的專案計劃¹，專案計劃展示形式可以是製成品、樣板或電腦軟件。獲選入圍的學生隊伍將由數碼港初創企業代表親自指導，一同為其專案計劃構思改良方案，並於本學年終舉行的公開展覽中展示其經改良的專案計劃成品。每所參與學校最多可提名兩隊參加，有關詳情可參考附錄 2。

¹ 每隊最多六名學生。學生可遞交曾參加其他 STEAM 相關活動或比賽的作品，惟作品必需是參加學生的原創。

8. 教育局將於**2023年11月9日（星期四）**舉辦網上簡介會，向學校介紹「創新科技學生師友計劃」活動（2023/24）的詳情。學校可透過培訓行事曆報名（網址：<https://tcs.edb.gov.hk>；課程編號：CSD020230548），網上簡介會的報名截止日期為2023年11月7日（星期二）。



9. 有興趣參加的學校請填妥隨附的報名表格（附錄2之**附件1**）及專案計劃簡介（附錄2之**附件2**），在**2023年11月27日（星期一）**或之前以電郵方式（cpssc@edb.gov.hk）交回教育局科學教育組。

聯絡人

9. 如有查詢，請與教育局課程支援分部科學教育組陳慧朗女士（電話：3698 3439）或盧錦洪先生（電話：3698 3443）聯絡。

教育局局長
林威廉博士代行

2023年10月27日

學校 STEAM 統籌人員創新科技專業培訓課程（2023/24）

中小學教師可透過教育局培訓行事曆報名參加以下課程²：

課程編號	對象	課程內容	舉行月份
CSD020240063	中學 STEAM 統籌人員及教師	<ul style="list-style-type: none"> 可持續科技 綠色耕作 再生能源 	2023 年 11 月
CSD020240064	中學 STEAM 統籌人員及教師	<ul style="list-style-type: none"> 創科與可持續發展 於 STEAM 課堂融入開拓與創新精神元素 	2023 年 12 月
CSD020240065	小學 STEAM 統籌人員及教師	<ul style="list-style-type: none"> 智慧生活科技：教育科技及健康科技 	2024 年 2 月
CSD020240066	小學 STEAM 統籌人員及教師	<ul style="list-style-type: none"> 於 STEAM 課堂融入開拓與創新精神元素 STEAM 課堂活動：「科技馬拉松」 	2024 年 3 月
CSD020240067	中學 STEAM 統籌人員及教師	<ul style="list-style-type: none"> 生成式人工智能 大數據 機器學習 	2024 年 3 月
CSD020240068	中學 STEAM 統籌人員及教師	<ul style="list-style-type: none"> 新興科技及相關的道德、法律及環境議題 	2024 年 3 月
CSD020240069	小學及中學 STEAM 統籌人員及教師	<ul style="list-style-type: none"> 智慧生活科技：藝術科技及生活科技 	2024 年 4 月
CSD020240070	小學及中學 STEAM 統籌人員及教師	<ul style="list-style-type: none"> 於 STEAM 課堂融入開拓與創新精神元素 STEAM 課堂活動：「科技馬拉松」 	2024 年 4 月

² 2023 年 11 月及 12 月的課程已在教育局培訓行事曆開始接受報名。至於其他課程將於培訓行事曆適時發布。

「創新科技學生師友計劃」活動（2023/24） 計劃詳情

簡介

教育局現邀請各中小學參加由本局及數碼港合辦的「創新科技學生師友計劃」活動（2023/24），並遞交 STEAM／創科相關的學生專案計劃。

上述活動是一個以「生活中的創新科技和意念」為主題的學生專案計劃活動及展覽，學生的導師由數碼港的初創企業代表擔任，而展覽將展示學生經改良的 STEAM／創新科技專案計劃。

目的

計劃旨在幫助學生：

- 綜合應用 STEAM 相關範疇的知識和技能，設計及構思方案以解決日常生活、環境、健康、安全、交通等問題；
- 加強有關設計思維及其應用於 STEAM 學習的知識；
- 進深了解最新科學、科技及創科方案；
- 發展開拓與創新精神；以及
- 加強對香港及國家創科發展的了解。

組別

- 共設三個組別：小學（小四至小六）、初中（中一至中三）及高中（中四至中六）。
- 每間參與學校可提名最多**兩隊**學生隊伍遞交專案計劃（每隊由 3 位至 6 位學生組成）。

計劃的主題

學生所遞交的專案計劃應以「生活中的創新科技和意念」為主題，並旨在達到以下目標：

- 解決日常生活、環境、健康、安全、交通等問題；
- 提升人們的生活質素，令生活更方便、舒適及安全；和／或
- 照顧特定社群的需要。

所遞交的 STEAM 專案計劃的形式可以是實質製成品、樣板或軟件程式等。

遴選安排

A. 第一階段遴選

- 有興趣參加的學校可於 2023 年 11 月 27 日（星期一）或之前提交填妥的報名表（附件 1），同時，每個隊伍須遞交一份介紹 STEAM 專案計劃³的資料，解釋相關專案計劃如何應用創新科技的概念解決日常生活、環境、健康、安全、交通等問題（附件 2）。
- 本局會在 2023 年 12 月 11 日（星期一）或之前通知學校第一階段的遴選結果。
- 獲選的學生隊伍將會被邀請參加於 2023 年 12 月底舉辦的本地創新科技初創企業分享會。

B. 第二階段遴選

- 獲選進入第二階段遴選的隊伍須於 2024 年 1 月提交一份建議書，闡明如何可進一步改良他們所遞交的 STEAM 專案計劃，使其方案實用性更高、更易使用、更可負擔、或／及在表現及功能上更佳。
- 所有能在截止日期前提交建議書的隊伍均會獲頒發「嘉許狀」。
- 評判團將會在三個組別共選出 15 份建議書，而相關隊伍將獲邀參加於 2024 年 3 月至 5 月期間舉辦的師友計劃。

學生師友計劃及「生活中的創新科技和意念」學生作品展覽

- 數碼港創新科技初創企業將被委任為獲選隊伍的導師，與學生協作，在成本、實用性、表現和功能方面改良學生的 STEAM 專案計劃，並就如何將其專案計劃商品化提供意見（如適用）。
- 師友計劃的指導期由 2024 年 3 月下旬至 2024 年 5 月，預計每隊學生與導師交流的時間不會少於 20 小時。
- 學生隊伍將於 2024 年 7 月上旬（確實日期待定）參加「生活中的創新科技和意念」學生作品展覽，展示他們改良了的 STEAM／創科專案計劃，以及分享他們參加師友計劃的得著。展覽將公開展出供學生、教師和家長，以及公眾人士參觀。

「創新科技學生師友計劃」（2023/24）活動規則

- 每間參與學校可提名**最多兩隊**學生隊伍參加此計劃，每隊由 3 位至 6 位學生組成。
- 參與學校須自行負責專案計劃的製作費及涉及參加師友計劃的費用（例如交通費）。
- 第一階段遴選的 STEAM 專案計劃的資料及第二階段遴選的建議書可以中文或英文撰寫。

³ 學生可遞交曾參加其他 STEAM 相關活動或比賽的作品，惟作品必需是參加學生的原創。

- 所遞交的專案計劃設計及相關資料須為參加隊伍原創，不得包含任何侵犯第三者知識產權的材料。若引用其他資料，必須清楚註明出處。教育局概不負責參賽者作品內容有關版權的法律責任。
- 遲交的作品將不獲受理。
- 第一及第二階段遴選的結果以評審團之決定為準，參加隊伍不得異議。

截止報名日期

- 2023年11月27日（星期一）

時間表

日期	重要事項
2023年11月27日	截止報名日期
2023年12月11日或之前	公布第一階段遴選結果
2023年12月下旬	初創企業主講的分享會
2024年1月26日或之前	遞交建議書的最後日期
2024年2月下旬	評審工作
2024年3月上旬	公布第二階段遴選結果
2024年3月下旬至5月	師友計劃
2024年7月上旬（暫定）	「生活中的創新科技和意念」學生作品展覽

致：教育局科學教育組 [電郵：cpsc@edb.gov.hk] 截止報名日期：2023 年 11 月 27 日（星期一）	(本欄不用填寫) P / JS / SS
--	-----------------------------

「創新科技學生師友計劃」活動（2023/24）
報名表格

學校資料

學校名稱： _____
學校地址： _____

負責教師

號碼	姓名（英文）	姓名（中文）	電話	電郵
1				
2				
3				
4				

附件 1 (續)

本校將會推薦以下學生隊伍參加計劃。[註：每隊由 3 位至 6 位學生組成]

A 隊

*組別： 小學 (小四至小六) 中學 (中一至中三) 中學 (中四至中六)

號碼	學生姓名	
	英文	中文
1		
2		
3		
4		
5		
6		

* 請在適當方格內填上✓號

B 隊

*組別： 小學 (小四至小六) 中學 (中一至中三) 中學 (中四至中六)

號碼	學生姓名	
	英文	中文
1		
2		
3		
4		
5		
6		

* 請在適當方格內填上✓號

校長簽署： _____

校長姓名： _____

日期： _____

校印

「創新科技學生師友計劃」活動（2023/24）
STEAM 專案計劃的簡介

學校名稱：	
組別：	小學 (小四至小六)／中學 (中一至中三)／中學 (中四至中六) *
隊伍：	A / B *
學生姓名：	

* 刪去不適用者

注意：

1. 學生可遞交曾參加其他 STEAM 相關活動或比賽的作品，惟作品必需是參加學生的原創。
2. 每一隊伍須遞交一份介紹他們的 STEAM 專案計劃的資料，如學校有多過一隊參加，請自行複製附件 2。
3. 所遞交的資料的篇幅不能多於 1 張雙面的 A4 紙。

校長簽署：	校印
校長姓名：	
日期：	

STEAM 專案計劃的主題和題目：



STEAM 專案計劃的簡介，並闡述它如何應用創新科技概念解決日常生活、環境、健康、安全、交通等問題。

